Interface 2003

Contents 2003

1 オリジナルアーキテクチャのパソコンを作ろう！
作りながら学ぶコンピュータシステム技術

2 無線による高速データ伝送が身近になってきた!
ワイヤレスネットワーク技術入門

3 カードにCPUとOSが載った!
ICカード技術の基礎と応用

4 480Mbps対応USBターゲットからホストシステムの設計まで
解説! USB徹底活用技法

5 オブジェクト指向の導入で開発効率向上！
うまくいく！ 組み込み機器の開発手法

6 ネットワークの基礎から音声通話への応用まで
TCP/IPの現在とVoIP技術の全貌

7 高速ロジックインターフェースからPCI Express，10Gigabit Ethernetまで
高速バスシステムの徹底研究

8 動きのはやい技術動向をより効率的に理解するための用語解説
現代コンピュータ技術の基礎

9 ソフトウェア技術者も必読！
C/C++によるハードウェア設計入門

10 RISCプロセッサの基礎から最新プロセッサのしくみまで
詳説マイクロプロセッサ――パイプラインとスーパースカラ

11 キャッシュ/MMU/例外/命令セットの詳細
マイクロプロセッサ技術の基本

12 戦略的な再利用で魅力的な商品を次々と生み出す！
具体例で学ぶ組み込みソフトの再利用技術